

# 우리동네놀자 P 백서 1.0 (White Paper v1.0)

## 블록체인 기반 지역 리워드 생태계 구축 전략서

발행주체: 팝스라인(POPSLINE)

발행일: 2025 년 10 월 15 일

버전: 1.0

## 1. 서문 (Preface)

참여가 곧 데이터가 되고, 데이터가 곧 신뢰가 되는 시대.

'우리동네놀자 P'는 단순한 포인트가 아닙니다.  
XR 체험과 지역 축제, 브랜드 참여를 통해  
사용자의 활동이 블록체인 위에 기록되고,  
투명하게 관리되는 **참여형 리워드 생태계**입니다.

브릿지엑스는 AI·XR·Web3 기술을 통해  
사람과 지역, 브랜드를 연결하는  
새로운 디지털 리워드 표준을 제시합니다.

**Pre-Sale 없이, 100% 유저 보상형.**

지금의 **작은 포인트** 하나가  
내일의 디지털 신뢰와 글로벌 리워드의 출발점이 됩니다.

## 2. 프로젝트 개요 (Project Overview)

BridgeX 기술운영본부	내용
◆ 프로젝트명	우리동네놀자 P (Our Town Play Point)
◆ 운영주체	BridgeX / popslane
◆ 핵심 철학	"참여하고, 쌓고, 기록한다."

	사용자 중심의 보상 구조
◆ 기술 기반	AI + XR + Web3
◆ 보상 구조	참여형 리워드 / 미션 수행형 포인트 적립
◆ 수익 구조	브랜드 미션·XR 이벤트 기반 파트너십
◆ 차별점	Pre-Sale 없음 / 100% 유저 보상 / 블록체인 투명성

### | 3. 서비스 구조 (Service Framework)

#### 1) 참여 (Mission)

- 브릿지엑스 앱을 통해 XR·축제·브랜드 미션  
예: "팝스월드 체험", "브릿지엑스 브랜드 퀘스트",  
"축제 XR 미션"

#### 2) 적립 (Reward)

- 미션 수행 시 자동으로 포인트 적립
- 인트는 중앙서버에서 안전하게 관리 후 Web3 네트워크로 기록

#### 3) 기록 (Blockchain Log)

- 일정 수준 도달 시, W3 지갑 알림 발송
- 사용자는 블록체인에서 자신의 리워드 기록을 확인 가능
- 단, 금전 전송이 아닌 "데이터 기록 알림" 구조

#### 4) 확장 (Ecosystem)

- 지역축제·브랜드·교육기관 등으로 리워드 영역 확장
- 글로벌 파트너 API 연동 예정

### | 4. 기술 구조 (Technology Framework)

#### • 데이터 흐름 구조

1. XR 체험 및 앱 미션 참여
2. 포인트 적립 (BridgeX Central DB)
3. 일정 포인트 도달 시 Web3 기록 활성화
4. 사용자 W3 Wallet Notification 전송

## 5. 블록체인 상에서 리워드 내역 조회 가능

### • 기술 요소

- XR Participation Engine (BridgeX Cloud)
- Reward API (포인트 계산 및 전송)
- Blockchain Connector (Polygon / Layer2 기반)
- Web3 Wallet Sync (비금전적 기록 알림 구조)

### • 보안

- TLS/SSL 전송 암호화
- SHA-256 데이터 무결성 해시
- AWS Seoul Region 내 저장 (국내 데이터 처리)

## | 5. 포인트 관리 및 리워드 구조 (Point & Reward System)

항목	내용
◆ 포인트 명칭	BridgeX Point (BXP)
◆ 포인트 적립 방식	XR 체험 / 축제 / 브랜드 미션 수행
◆ 포인트 기록	Web3 블록체인 기반 해시 기록
◆ 보상 구조	유저 활동 → 포인트 적립 → W3 알림
◆ Pre-Sale 여부	없음 (100% 참여 보상형 구조)
◆ 목표 사용자	일반 유저, 지역축제 방문객, 브랜드 체험 참여자
◆ 활용 영역	XR 체험, 팝스월드, 지역 이벤트, 브랜드 미션 등
◆ 항목	내용

## | 6. 생태계 확장 전략 (Ecosystem Expansion)

### 1) 지역 중심 확장

- 지자체·공공기관과 협력한 XR 체험형 미션운영

### 2) 브랜드 연동

- 지역 중소기업, 문화 브랜드, ESG 기업과 연동
- 브랜드 미션 참여 시 포인트 리워드 제공

### 3) 글로벌 파트너십

- 일본·동남아 콘텐츠 교류 추진
- 브랜드·축제 간 포인트 상호 연동

## | 7. 데이터 보안 및 개인정보 보호 (Data & Privacy)

구분	내용
◆ 개인정보 수집	OAuth 로그인 (Google / Naver / Kakao)
◆ 데이터 암호화	SHA-256, TLS 1.3
◆ 저장 위치	AWS Seoul Region, 국외 이전 없음
◆ 폐기 정책	회원 탈퇴 시 즉시 삭제, 블록체인 기록은 비식별화 유지
◆ 보안 인증	당사 보안정책 기준 준수

## | 8. 법적 비금전성 고지 (Legal Disclaimer)

“우리동네놀자 P는 비금전적 참여 리워드입니다.

현금 교환, 매매, 투자, 송금 등의 금융 기능을 포함하지 않습니다.”

“Web3 블록체인 기록은 리워드 내역을 투명하게 확인하기 위한 기술적 관리 기능이며, 자산 거래로 해석되지 않습니다.”

## | 9. 기술 로드맵 (Technical Roadmap)

단계	연도	목표	주요 내용	상태
----	----	----	-------	----

Phase 1	2024	브릿지엑스 유틸리티 포인트 시스템 구축	앱 내 포인트 관리 및 XR 미션 리워드 구현	완료
Phase 2	2025	팝스월드 콘텐츠 연동 / XR 참여 보상 완성	팝스월드 내 XR 콘텐츠 + 리워드 통합 / 지갑 알림 기능 도입	완료
Phase 3	2026	브랜드 500 개 / 유저 100 만명 달성	리워드 생태계 확장 / 글로벌 API 연동	진행 예정
Phase 4	2027	글로벌 리워드 네트워크 전환	포인트 상호 연동 기술 고도화 / DAO 기반 커뮤니티 실험	예정
Phase 5	2028 +	Web3 거버넌스 정착	완전한 DAO 구조 / 글로벌 리워드 네트워크 완성	로드맵 제시

## | 10. 기술 진화 요약

구분	핵심 내용	기술적 의미
Phase 1-2 (완료)	브릿지엑스 앱 + 팝스월드 콘텐츠 + 참여형 리워드	중앙화 포인트 관리의 현실화 단계
Phase 3-4 (진행 예정)	브랜드 연동 / 글로벌 API / 상호 연동 기술	하이브리드 관리 전환 단계
Phase 5 (미래)	글로벌 DAO 리워드 네트워크 정착	탈중앙화 리워드 생태계 정착 단계

## | 11. 거버넌스 구조 (Governance Model)

- **운영 주체:** BridgeX 기술운영본부
- **검증 파트너:** PopsLine 콘텐츠 랩 / 지역 기술 파트너
- **노드 구성:** 공공·민간 협력형 Validator 구조
- **커뮤니티 거버넌스:** DAO 기반 유저 제안·투표 시스템 (2027 이후)

## | 12. 비전 및 결론 (Vision & Conclusion)

"우리동네놀자 P는 기술이 아닌 사람의 참여에서 출발합니다.  
우리는 사용자의 체험, 브랜드의 이야기, 지역의 문화를  
블록체인 위에 투명하게 기록함으로써  
참여가 곧 가치가 되는 세상을 만들어갑니다."

**BridgeX 는 중앙화 포인트에서 Web3 생태계로의 진화를 통해  
진정한 유저 보상형 디지털 리워드의 표준을 제시합니다.**

“우리의 참여는 데이터로 남고, 그 데이터는 지역과 브랜드, 사람을 잇는  
공공적 가치로 확장됩니다.

우리동네놀자P는 모든 절차에서 금융·투자 행위와 무관하며,  
투명한 기술 기록을 통해 지역 리워드의 새로운 기준을 제시합니다.”